

01 启动与停止

入口：游戏加速 → 右侧圆形按钮



1 启动

打开游戏到大厅 → 打开软件并登录 → 点击“一键加速”。

2 确认

等待“节点”和“加速器”显示运行中，再进入对局。

3 停止

点击“断开”。

02 功能开关与快捷键

入口：特色功能 → 功能开关



开关	默认键	功能
① 全部可视化	L	显示 / 隐藏全部叠加。
② 敌人详情	O	显示 / 隐藏名称、装备信息卡。
③ 物资箱	P	显示 / 隐藏箱子。
④ 辅助瞄准	未设置	枪械开火时辅助瞄准。

开关：点击每行最右侧，绿色开启，灰色关闭。

快捷键：点击该行热键框后按新按键；点“删除”取消。

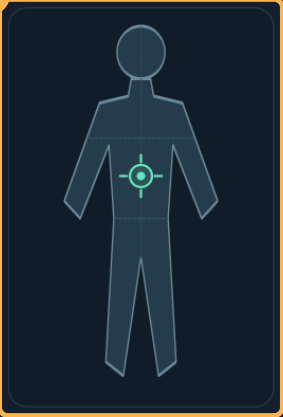
03 瞄准位置与参数

入口：特色功能 → 向下滚动到瞄准参数区域

瞄准范围与鼠标灵敏度

夹角或近距离满足任一条件，选取其中准星角度差最小的有效敌人

1



点击人物，设置瞄准位置

瞄准点可在人物上自由选择，点击后自动保存。默认位于胸腹之间。
敌人倒地时，瞄准点随身体姿态和朝向调整。

📍 恢复胸腹默认位置

2

准星夹角 (°)

20

3

近距离 (米)

10

4

水平灵敏度

10

垂直灵敏度

10

5

✓ 保存参数

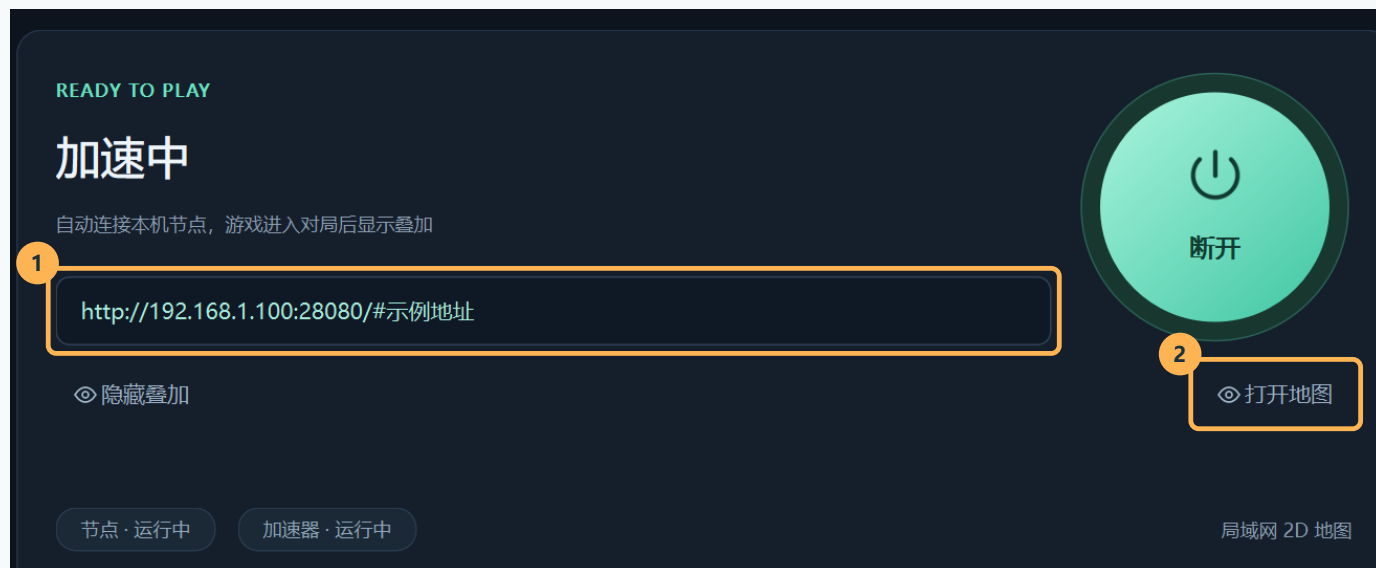
设置	操作
① 瞄准位置	点击人物图，自动保存；可恢复默认位置。
② ③ 范围	修改准星夹角、近距离。
④ 灵敏度	修改水平、垂直灵敏度。
⑤ 保存	范围或灵敏度改完后，点击“保存参数”。

新手图文使用说明

03

04 打开 2D 地图

入口：游戏加速 → 地址框 / 打开地图



1 先启动加速

等待①地址框出现完整地址。

2 电脑查看

点击②“打开地图”。

3 移动端查看

复制①完整地址，在同一局域网的移动端浏览器打开。

05 地图图层

入口：地图网页 → 左侧 “显示图层”



点击对应行切换

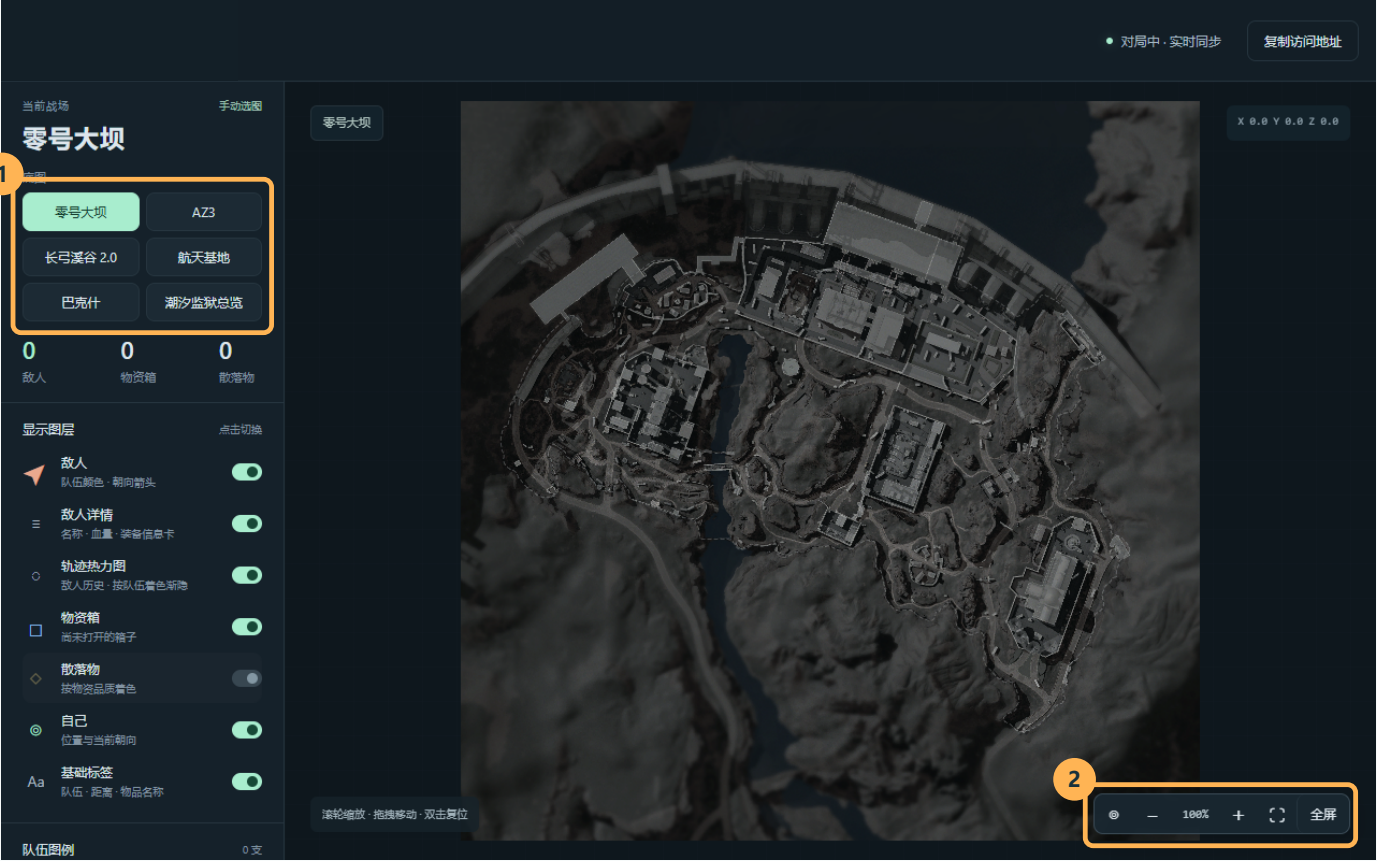
绿色开启，灰色关闭。

移动端点右上角 “地图/图层” 。

开关	显示内容
敌人	人物标记与朝向。
敌人详情	名称、血量、装备信息。
轨迹热力图	最近 3 分钟的历史轨迹。
物资箱 / 散落物	箱子 / 地上物资。
自己	自己的位置与朝向。
基础标签	队伍、距离、物品名称。

06 选图与地图操作

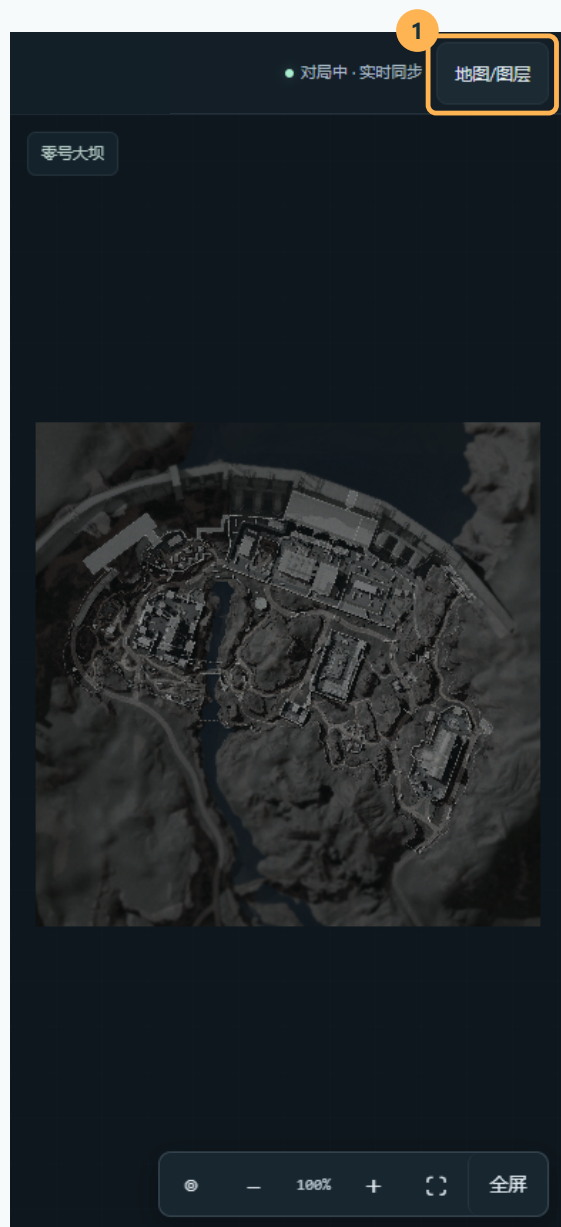
入口：网页左侧选图；右下角调整视图



操作	在哪里
① 选地图 / 楼层	左侧点地图名；监狱地图可切换楼层。
缩放 / 移动	滚轮缩放，按住拖动；双击复位。
② 定位 / 复位	右下角“定位自己”或“适应地图”。
② 全屏 / 退出	点“全屏”；点“退出全屏”或按 Esc 返回。

07 移动端地图

入口：移动端浏览器 → 打开首页显示的地图地址



1 ① 打开设置 → ② 返回地图

点“地图/图层”选图、开关图层，点“完成”返回。

2 触屏操作

单指拖动，双指缩放；轻点标记查看信息。